

几个重要的概念

汇编语言程序 (Assembly language program): 根据汇编语言语法规则编写好的.asm 文件, 也称“源代码”, 如图 1 所示即为一份示例程序。

汇编程序 (Assembler): 将汇编语言程序转换为机器语言的可执行文件。

汇编 (Assembling): 汇编程序将汇编语言程序转换为机器语言的过程。

```
1 ; 提示输入英文字母串, 进行大小写转换后显示
2 DATA SEGMENT
3   inputCharInfo DB "Please input a char: $"
4   inputStrInfo  DB "Please input a string: $"
5   N = 10
6   buf DB N, ?, N DUP('$')
7 DATA ENDS
8 CODE SEGMENT
9   ASSUME CS:CODE, DS:DATA
10  ; 设置数据段
11 START: MOV AX, DATA
12        MOV DS, AX
13        ; 字符串输出
14        LEA DX, inputStrInfo
15        MOV AH, 09H
16        INT 21H
17        ; 字符串输入
18        MOV DX, OFFSET buf
19        MOV AH, 0AH
20        INT 21H
21        ; 单字符输出(显示换行)
22        MOV AH, 2
23        MOV DL, 10
24        INT 21H
25        ; 初始化指针兼计数器
26        MOV BH, 0
27        MOV BL, buf+1
28        ; 将输入字符依次进行大小写转换
29 CUL: XOR buf[BX+1], BYTE PTR 20H
30        DEC BX
31        JNZ CUL
32        ; 字符串输出
33        LEA DX, buf+2
34        MOV AH, 09H
35        INT 21H
36        ; 程序结束, 返回 dos
37        MOV AX, 4C00H
38        INT 21H
39 CODE ENDS
40 END START
```

图 1 一份汇编语言程序源代码示例

程序段 (Program segment): 内存中, 用于存放代码、数据、堆栈的存储区域, 分别对应于代码段、数据段、堆栈段。图 1 中 2-7 行为数据段, 8-39 行为代码段。

保留字 (Reserved Word): 汇编语言语法确定的具有特殊意义的单词或字母组合。通常包括指令助记符 (MOV, ADD, MUL 等, 示例程序中**深蓝色加粗**字母组合)、寄存器名 (AX, BX, CL, DH 等, 示例程序中**浅蓝色加粗黄色背景**字母组合)、伪指令助记符 (DB, DW, ORG, SEGMENT, ENDS 等, 示例程序中**浅蓝色**字母组合)、属性 (BYTE, WORD 等, 示例程序中**蓝黑色加粗**字母组合)、运算符 (+, -, SEG, OFFSET 等, 示例程序中**浅蓝色**字母组合)、预先定义的符号 (\$, ? 等)。保留字不区分大小写, 必须正确使用, 不能用作变量等标识符。

标识符 (Identifier): 由程序员选择的名称, 用于标识变量 (3、4、6 行的 inputCharInfo、inputStrInfo、buf)、常量 (5 行的 N)、子程序、指令 (11、29 行的 START、CUL) 和段 (2、8 行的 DATA、CODE) 的地址。在汇编语言当中, 标识符不区分大小写, 可以由大小写字母、下划线、@、?、\$、数字构成, 但不能以数字开头。标识符不能与保留字相同。

伪指令 (Directive): 嵌入源代码中的指示汇编程序如何汇编的语句。伪指令不会被 CPU 执行, 而是被汇编程序识别并执行, 通常用来定义变量 (3、4、6 行)、程序段 (2-7、8-39 行)、子程序, 指示汇编程序段寄存器与程序段的关系 (9 行)、指令开始地址 (40 行) 等。伪指令由标号 (可选)、伪指令助记符 (必选)、操作数 (必需) 构成。

指令 (Instruction): 汇编语言程序中, 指令经汇编程序转换为机器语言后, 可以被 CPU 加载并执行。一条指令由四部分组成: 标号 (可选)、指令助记符 (必需)、操作数 (可选, 通常需要)、注释 (可选)。为了区别伪指令, 指令也称为“硬指令”。指令有 CPU 识别并执行, 一条指令完成一个基本的操作, 如数据传送 (MOV、LEA 指令)、算术逻辑运算 (29、30 行的 XOR 和 DEC)、控制程序转移 (31 行的 JNZ)、调用中断服务程序 (INT 指令) 等。

助记符 (Mnemonic): 用于帮助记忆的指令或伪指令功能的符号。指令助记符有 MOV、ADD、SUB、MUL、JMP、CALL 等, 伪指令助记符有 DB、DW、DD、ORG、EVEN、SEGMENT、ENDS 等。对于英语母语程序员来说, 助记符的字面含

义与其表示的指令或伪指令的功能具有某种相关性。所有的指令助记符和伪指令助记符都是保留字，不能用作程序员自定义的标识符。

标号 (label): 一种标记指令或数据地址的标识符，也可以用来表示常量。

标号位于指令前，以冒号隔开，表示指令的地址。示例程序中第 11、29 行的 START、CUL。

标号位于数据定义伪指令前，表示数据的地址。示例程序中 3、4、6 行的 inputCharInfo、inputStrInfo、buf。定义数据通常被称为定义变量，所以表示数据地址的标号也被称为“变量名”，我们使用的教材即使用“变量名”这个术语，且常常省略为“变量”。另外，由于指令和数据的长度是不定的，标号所表示的是指令或数据的首地址（即最低的地址）。教材中，变量特指数据标号，标号特指指令标号。

标号位于常量定义伪指令符前，表示常量的值。示例程序中第 5 行的 N。

变量 (Variable): 存储器中某个数据区的名称，表示所定义数据的地址。用标识符表示的变量，称作数据标号或变量名。由于变量名在指令中可以作为存储器操作数，表示数据的偏移地址，所以变量名也称“符号地址”。变量出现在指令当中被当作数据的存储器寻址方式，可以省略表示存储器寻址方式的“[]”。如第 14 行的指令 `LEA DX, inputStrInfo`，在汇编过程中，源操作数会被当作 [0016]，即直接寻址方式。第 18 行的 `MOV DX, OFFSET buf`，buf 是存储器的直接寻址，OFFSET 作用于 buf 前，取该变量的有效地址，最后源操作数 `OFFSET buf` 会被当作 002EH，即立即数寻址方式。

常量 (Literal): 固定的值，分为数值常量、字符串常量。通常会用一个标识符表示的常量，称为“符号常量”，MASM 使用“等价 EQU”和“等号=”伪指令来定义符号常量。常量在汇编过程中即计算出对应的值，不占用存储空间。如第 5 行的 N 就是符号常量，它在汇编过程会被当作 10，且不占用内存空间。

数值常量表示数值，有多种进制形式。第 19 行的 0AH 与第 23 行的 10，分别是十六进制和十进制的 10。

字符串常量是用单引号或双引号括起来的单个字符或多个字符，其数值是每

个字符的 ASCII 码。

运算符 (Operator): 作用于常量, 用于对常量进行算术、逻辑、移位、关系运算等。如+、-、MOD、AND、OR、EQ、SHL 等。

操作符 (Operator): 作用于变量和标号, 用于求变量和标号的某些属性, 或强制转换数据类型, 如 OFFSET、SEG、LENTHOF、PTR 等。由于操作符常用于求变量和标号的某些属性, 因此操作符也称“属性操作符”。如第 18 行 `offset` 求变量 `buf` 的有效地址, 第 29 行 `PTR` 强制将立即数 `20H` 转换为字节型数据。

运算符和操作符的英文名称都是“Operator”, 教材中将与常量运算相关的称为“运算符”, 与变量和标号属性相关的称为“操作符”。

表达式 (Expression): 由寄存器、运算符、操作符、常量、立即数、变量和标号等构成的式子, 在汇编的过程进行计算, 并将结果作为指令的操作数。MASM 中的表达式分为“数值表达式”和“地址表达式”。注意, 寄存器仅用于存储器寻址方式。如第 29 行 `buf[BX+1]` 所示, 其中 `[BX+1]` 构成了相对寄存器寻址方式, 寄存器与运算符组合只能出现在方括号内, 表示存储器寻址方式。

数值表达式 (Number expression): 由立即数、常量和数值运算符, 变量或标号与操作符, 两个变量相减构成的, 表示数值的表达式。

举例 1: `N SHL 1 + 2`。该数值表达式中 `N` 是常量, `1` 和 `2` 是立即数, `+` 是运算符, 它们在汇编过程会被“常量 `N` 乘以 `2` 再加上 `2` (`22`)”代替。

举例 2: 示例程序第 18 行的 `OFFSET buf`。该数值表达式中 `offset` 是属性操作符, `buf` 是变量, 它们在汇编过程中会被 `buf` 的有效地址 (`002E`) 代替。

举例 3: `inputStrInfo-inputCharInfo`。该表达式是两个变量相减的形式。由于变量表示所标识数据的地址, 所以该表达式表示 `inputStrInfo` 的地址减去 `inputCharInfo` 的地址, 即这两个变量所标识的数据的距离。又因为这两个变量是紧挨着的, 它们的距离实际上也是变量 `inputCharInfo` 所占存储单元的个数。

地址表达式 (Address expression): 由变量或标号、加减运算符、地址计数器 `$` 构成的, 表示地址的表达式。示例程序中第 27、33 行的 `buf+1` 和 `buf+2` 即为由变量、加法运算符、立即数构成的地址表达式, 其表示的是 `buf` 所指存储单元的地址加 1 或加 2。